

VILNIAUS MIESTO MOKYKLŲ MOKINIŲ KONKURSO  
„PASVEIKINKIME LIETUVĄ VIRTUALIAI!“

NUOSTATAI

I. BENDRIEJI NUOSTATAI

1. Šie nuostatai reglamentuoja Vilniaus miesto mokyklų mokinių konkurso „Pasveikinkime Lietuvą virtualiai!“ (toliau – Konkursas) tikslą, dalyvius, rengėjus, organizavimo ir vykdymo tvarką.
2. Konkursą organizuoja Vilniaus Gedimino technikos universiteto inžinerijos licėjus.
3. Šis konkursas skirtas Vilniaus miesto bendrojo ugdymo mokyklų 5-8 klasių mokiniams, besidomintiems šiuolaikinėmis kompiuterinėmis programomis bei jų panaudojimo galimybėmis ir puoselėjantiems pilietiškumą.

II. KONKURSO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

4. Konkurso tikslas – paskatinti mokinius kūrybiškai ir šiuolaikiškai išreikšti savo, kaip Lietuvos Respublikos piliečio, sąmoningumą bei patriotiškumą kūrybiškai panaudojant IT technologijas.
5. Konkurso uždaviniai:
  - 5.1. ugdyti mokinių pilietinę ir tautinę savimonę bei puoselėti savo šalies istorinį atminimą;
  - 5.2. naudojantis internetiniu įrankiu CoSpaces, sukurti konkursinį darbą, kurio tema būtų susijusi su Kovo 11-osios 30-ųjų metinių minėjimu;
  - 5.3. ugdyti aplinkai draugišką asmenybę skatinant mokinių virtualią kūrybą.

III. KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

6. Konkursas vyks 2020 m. kovo 9-27 d.
7. Dalyvių registracija į konkursą vykdoma internetu <https://forms.gle/ZVaFcvtHkr76XRgR9>
8. Į konkursą užsiregistravę dalyviai privalo prisiregistruoti prie konkurso organizatorių paruoštos VR aplinkos. Svetainės <https://cospaces.io/edu/> dešiniajame viršutiniame kampe paspausti mygtuką REGISTER, pasirinkti vartotoją STUDENT ir įrašyti kodą Z3S4R. Atsiradusioje lentelėje ties laukeliu NAME būtinai įrašyti savo tikrą vardą, pavardę, mokyklą ir klasę, pvz., Vardas\_Pavardė\_VGTU\_inžinerijos\_licėjus\_6e. Laukelius *Username* ir *Password* užpildyti savo nuožiūra. Kaip naudotis platforma pateikta vaizdo įrašė: <https://youtu.be/bnlQpb5oLFo>
9. Dalyvių skaičius ribotas.

#### IV. KONKURSO VERTINIMAS, APDOVANOJIMAI

11. Konkurso dalyvių pasirodymus vertina komisija:

- dr. Pavel Stefanovič (docentas, Informacinių sistemų katedra, VGTU);
- doc. dr. Daiva Makutėnienė (vedėja, Inžinerinės grafikos katedra, VGTU);
- Jūratė Vinogradova (lektorė, Inžinerinės grafikos katedra, VGTU);
- Gediminas Jankūnas (lektorius, Inžinerinės grafikos katedra, VGTU).

12. Visi konkursui pateikti darbai bus vertinami pagal šiuos kriterijus:

- darbas atitinka konkurso temą;
- realizuota daugiau nei viena scena;
- darbo sudėtingumas;
- įkeltų objektų formatavimas, animacijų suteikimas, teksto įkėlimas;
- programinio kodo sudėtingumas;
- kūrybiškumas;
- darbo originalumas.

13. Už atliktus konkursinius darbus dalyviai bus apdovanojami dalyvių bei nugalėtojų diplomais (I, II ir III vietų) ir rėmėjų bei organizatorių prizais.

#### V. KONTAKTINĖ INFORMACIJA

14. Vilniaus Gedimino technikos universiteto inžinerijos licėjaus direktoriaus pavaduotoja inžineriniam ugdymui Lina Bagdžiūnaitė-Litvinaitienė, [renginiai@vgtulicejus.lt](mailto:renginiai@vgtulicejus.lt), 861611632;

15. Vilniaus Gedimino technikos universiteto inžinerijos licėjaus direktoriaus pavaduotoja neformaliajam ugdymui Ernesta Smalinskė, [renginiai@vgtulicejus.lt](mailto:renginiai@vgtulicejus.lt), 861069874;

16. Vilniaus Gedimino technikos universiteto inžinerijos licėjaus IT mokytojas metodininkas Pavel Stefanovič, [pavel.stefanovic@vgtu.lt](mailto:pavel.stefanovic@vgtu.lt)

### Konkurso organizatoriai ir rėmėjai:

