

TEMA	TURINYS
Skaičiai ir skaičiavimai	<p>Perskaityti, užrašyti ir palyginti natūraliuosius skaičius iki 10000. Atlikti praktines įvairiausių objektų skaičiavimo užduotis. Perskaityti ir užrašyti paprastąsias taisyklingas trupmenas su vardikliais 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 trupmenas.</p> <p>Atlikti natūraliųjų skaičių sudėtį ir atimtį; daugybą iš vienaženkliai, dviženkliai skaičiaus bei apvalių triženkliai ir keturženkliai skaičių (pvz.: 100, 1000); dalybą iš vienaženkliai ir dviženkliai skaičiaus. Konkrečiose situacijose paaiškinti liekanos atsiradimą. Pasirinkti tinkamą veiksmą ir skaičiavimo būdą paprastiems uždaviniams spręsti. Numatyti ir patikrinti skaičiavimo rezultatus.</p>
Reiškiniai, lygtys, nelygybės	<p>Apskaičiuoti paprastų skaitinių reiškinių, paprasčiausių raidinių reiškinių ir dydžių skaitines reikšmes.</p> <p>Aprašyti kasdienes praktines ir matematinės situacijas paprastais skaitiniais reiškiniais.</p> <p>Pertvarkant paprastus skaitinius reiškinius, taikyti sudėties ir daugybos perstatomumo ir jungiamumo dėsnius.</p> <p>Patikrinti, ar skaičius yra paprasčiausios lygties sprendinys. . Spręsti lygtis pavidalo $a * x = b$ arba $x * a = b$ (čia * atitinka +, -, ×, :).</p> <p>Patikrinti, ar skaičius yra paprasčiausios nelygybės sprendinys.</p>
Geometrija, matai ir matavimai	<p>Atpažinti ir pavaizduoti tašką, atkarpą, trikampį, stačiakampį, kvadratą, skritulį, apskritimą. Modelyje ir brėžinyje parodyti trikampio ir stačiakampio elementus (kraštinė, kampas, viršūnė), brėžinyje – apskritimo spindulį. Taikyti žinias apie plokštumos geometrines figūras paprastiems uždaviniams spręsti.</p> <p>Atpažinti kubą, stačiakampį gretasienį, ritinį, piramidę, kūgį, rutulį. Modelyje ir brėžinyje parodyti kubo, stačiakampio gretasienio, prizmės briaunas, viršūnes, sienas. Taikyti žinias apie erdvės geometrines figūras paprastiems uždaviniams spręsti.</p>
Matai ir matavimai	<p>Spręsti paprastus uždavinius, kuriuose reikia naudoti įvairių matavimų rezultatus. Naudotis kalendoriumi, tvarkaraščiais.</p> <p>Apskaičiuoti vidutinį greitį, kai žinomas kelias ir judėjimo laikas.</p> <p>Apskaičiuoti trikampio, keturkampio perimetrą, stačiakampio plotą.</p>